



ENTWICKLUNG UND TECHNIK

Entwicklung eines Selbstlernprojekts für Praktikanten

Praktikanten soll in einem 1 bis 1,5-wöchigen Projekt die Grundlagen für die Arbeit im Bereich Systemadministration vermittelt werden:

- Grundlagen zum Linux Betriebssystem
 - Grundlegender Aufbau und Funktionsweise von Server Systemen
 - Arbeiten mit der Linux Shell
 - Softwareseitige Abhängigkeiten zum Betrieb CMS und Shopsystemen
 - Implementierung einzelner Skripte in Bash und Python
 - Grundlagen der Netzwerktechnik wie Switching und Routing, Wegfindung von Datenpaketen vom Sender zum Empfänger
- Das Projekt soll von einer einzelnen Person als Selbstlernprojekt durchgeführt werden können
 - Für Rückfragen stehen jederzeit fachlich kompetente Betreuer zur Verfügung
 - Das Projekt soll Praktikanten und Auszubildende motivieren. Es geht nicht um das stumpfe Abarbeiten von Übungsaufgaben, vielmehr sollen die Aufgaben so gewählt werden, dass am Ende des Projekts ein Produkt (Hard- oder Software) mit einem echten Mehrwert für den Praktikanten entstanden ist
 - Nach erfolgreichem Abschluss des Projekts soll der Praktikant die fachlichen Grundlagen besitzen, um während der verbliebenen Praktikumsdauer sinnvoll hospitieren und eigene kleine Aufgaben übernehmen zu können